

PODER LEGISLATIVO



PROVINCIA DE TIERRA DEL FUEGO,
ANTÁRTIDA E ISLAS DEL ATLÁNTICO SUR
REPÚBLICA ARGENTINA

LEGISLADORES

Nº: 309

PERIODO LEGISLATIVO: 2019

Extracto:

BLOQUE F.P.V.- P.J. PROYECTO DE RESOLUCIÓN
DECLARANDO DE INTERÉS PROVINCIAL EL "TORNEO DE
ROBÓTICA Y TECNOLOGÍAS DE INDETEC- TIERRA DEL
FUEGO 2019"

Entró en la Sesión de:

Girado a la Comisión Nº:

Orden del día Nº:



Poder Legislativo
Provincia de Tierra del Fuego
Antártida e Islas del Atlántico Sur
BLOQUE F.P.V. P.J.

PODER LEGISLATIVO Nº 1
SECRETARÍA LEGISLATIVA

07 OCT 2019

MEJA DE ENTRADA

Nº 308 HS 12:48 FIRMA

FUNDAMENTOS

Sr. PRESIDENTE:

El Instituto de Desarrollo Tecnológico -INDETEC-, en su carácter de institución especializada en la enseñanza de robótica, electrónica e informática, solicita mediante Nota de fecha 26 de septiembre de 2019, suscripta por su Director Sr. Pablo Cardoso González, que el "Torneo de Robótica y Tecnologías de Indetec - Tierra del Fuego 2019", organizado por esa entidad, sea declarado de interés provincial.

El torneo es de acceso gratuito y convoca a los niños y jóvenes a participar en actividades de robótica y programación, que se llevarán a cabo en tres etapas a cumplirse en las ciudades de Ushuaia -13 de octubre y 20 de noviembre- y de Río Grande -20 de octubre-.

Es un evento abierto a toda la población apasionada por la tecnología, la robótica, el emprendimiento y la innovación, que será articulado por equipos y categorías, en tres certámenes con puntaje para los primeros cinco puestos y fiscalizado por la Liga Nacional de Robótica para las categorías de liga.

La robótica es una herramienta educativa de carácter transversal e interdisciplinaria, que potencia el aprendizaje integral y por proyectos, ayuda a generar un clima favorable que parte de la necesidad o interés de las personas e impacta en la forma en que se enseña y se aprende.

El pensamiento computacional, la programación y la robótica permiten desarrollar competencias y habilidades cognitivas y pedagógicas que pueden ser aprovechadas en diversas materias como matemáticas o ciencias naturales. Es un recurso pedagógico efectivo, dentro de las estrategias de enseñanza que involucra tecnologías promoviendo, entre otras, la articulación social en tanto que alfabetiza, el desarrollo de capacidad de previsión, la comprobación y optimización de resultados, la



Poder Legislativo
Provincia de Tierra del Fuego
Antártida e Islas del Atlántico Sur

BLOQUE F.P.V. P.J.

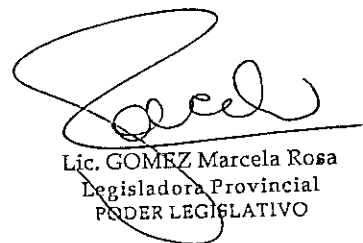


**LA LEGISLATURA DE LA PROVINCIA DE TIERRA DEL FUEGO
ANTARTIDA E ISLAS DEL ATLANTICO SUR
RESUELVE:**

Artículo 1º.- Declarar de interés provincial el "Torneo de Robótica y Tecnologías de Indetec - Tierra del Fuego 2019", organizado por el Instituto de Desarrollo Tecnológico -INDETEC-, en tres instancias a cumplirse en los meses de octubre y noviembre, en las ciudades de Ushuaia y Rio Grande, ello atento la necesidad de habilitar espacios de encuentros que incentiven y promuevan la práctica de la robótica y la programación en nuestra Provincia.

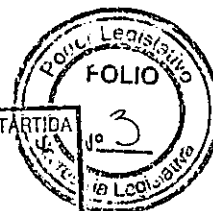
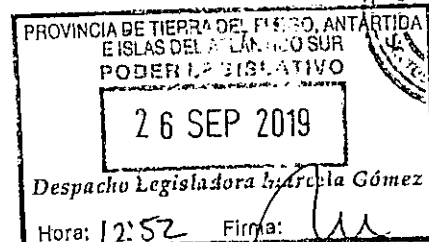
Artículo 2º.- Regístrese, comuníquese y archívese.


Angelina N. CARRASCO
Legisladora Provincial
PODER LEGISLATIVO


Lic. GOMEZ Marcela Rosa
Legisladora Provincial
PODER LEGISLATIVO

SEÑORA
LEGISLADORA DE LA
LEGISLATURA DE TIERRA DEL FUEGO A.I.A.S
Marcela GÓMEZ

S / D



Ushuaia, 17 de Septiembre de 2019.

Por medio de la presente me dirijo a Ud. a los efectos de incorporar al Boletín de Asuntos Entrados en la Sesión Ordinaria, el siguiente Proyecto de Resolución, por lo cual se pueda declarar de Interés Provincial **"TORNEO DE ROBÓTICA Y TECNOLOGÍAS PROVINCIAL 2019 INDETEC (Instituto de Desarrollo Tecnológico Ushuaia)."**

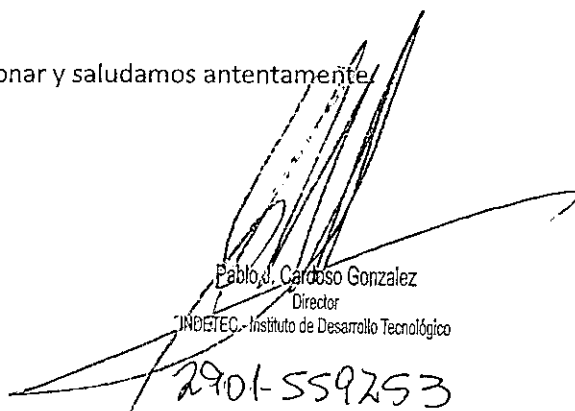
FUNDAMENTOS

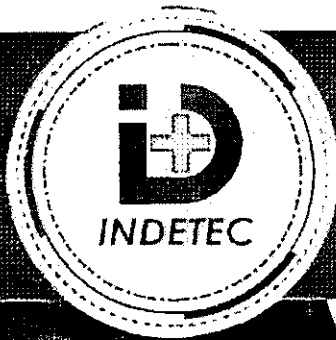
Una definición de robótica sería la de concebirla como "medio de aprendizaje" en tanto que permite el paso de las creaciones de un estado mental a uno físico. La conjugación de estos procesos permite ir más allá del funcionamiento del robot, promoviendo el desarrollo de competencias relacionadas con la toma de decisiones, la formación científico-tecnológica y el desarrollo social. En el sentido más amplio, la robótica tiene que ver con la construcción y confección del objeto, que pueden ser o no robots, a partir del uso de múltiples materiales. Por ejemplo, en un aula el docente propone un desafío a sus estudiantes para que lo resuelvan utilizando materiales didácticos como partes mecánicas, componentes electrónicos y piezas de sujeción, que, apoyados con herramientas informáticas, permiten generar prototipos programables para que cumplan con el desafío que el docente propuso. Lo central aquí no es el objeto sino su confección y producción en la conjugación de los materiales y las herramientas tecnológicas que nos permitan luego programarlo. De esta forma los procesos de concepción, diseño, armado y puesta en marcha del prototipo enriquece el proceso de aprendizaje de los estudiantes. En este campo del conocimiento se insertan la programación y la robótica, confluyen la lógica, la abstracción, la imaginación, la capacidad de idear y construir en forma individual o con otros, además de la posibilidad de expresión en interacción con sistemas digitales. Más allá de abordar los contenidos propios relacionados con las ciencias de la computación, esta propuesta apunta al desarrollo de aptitudes que se constituyen como fundamentales para la ciudadanía digital y el aprendizaje significativo. La incorporación de la robótica educativa en la comunidad, de manera transversal e interdisciplinaria, potencia el aprendizaje integral y por proyectos, que ayuda a generar un clima favorable que parte de la necesidad o interés de las personas e impacta en la forma en que se enseña y aprenden. Tanto el pensamiento computacional, la programación, como la robótica permiten desarrollar competencias y habilidades cognitivas y pedagógicas que pueden

ser aprovechadas en una clase de matemática o ciencias naturales. Es un recurso pedagógico efectivo, dentro de las estrategias de enseñanza que involucran tecnologías promoviendo: - Articulación social, en tanto que alfabetiza. - Permite desarrollar capacidad de previsión, comprobación de resultados; optimización de resultados y toma de decisiones. - Desarrollo del pensamiento abstracto, del pensamiento lógico-matemático y del pensamiento algorítmico. - Desarrollo de la capacidad de previsión, la comprobación de resultados, la optimización de recursos y la toma de decisiones. Cuando se habla de programación, se habla de "enseñar a organizar el pensamiento" en tanto pone en marcha procesos creativos que pueden ser realizados por grupos de trabajo (aprendizaje colaborativo) y contribuye al fortalecimiento de diferentes inteligencias en proyectos compartidos: lingüística, matemática, artística, espacial, musical, interpersonal e intrapersonal. Creado con la finalidad de promover y motivar entre los jóvenes el desarrollo tecnológico el torneo es un encuentro cuyo objetivo es el desarrollo colaborativo de software y tecnologías, aunque en ocasiones puede haber también un componente de hardware. El objetivo es doble: por un lado hacer aportes al proyecto de software libre que se desee y, por otro, "promover la creación de emprendimientos locales con las tecnologías por medio de festivales Tecnológicos de nuestra institución". Este evento es libre y gratuito. La convocatoria será abierta a toda la población apasionada por la tecnología, la robótica, el emprendimiento, la innovación. Será por equipos y categorías. Los equipos multidisciplinarios que puedan formarse entre dos a cuatro personas que tengan entre 11 a 35 años. Se realizarán 3 certámenes con puntaje para los primero 5 puestos. El campeonato será fiscalizado por la Liga Nacional de Robótica para las categorías de Liga. Las exposiciones y olimpiada tecnológicas serán fiscalizadas por INDETEC y se encuentran vinculados a de Roboliga.

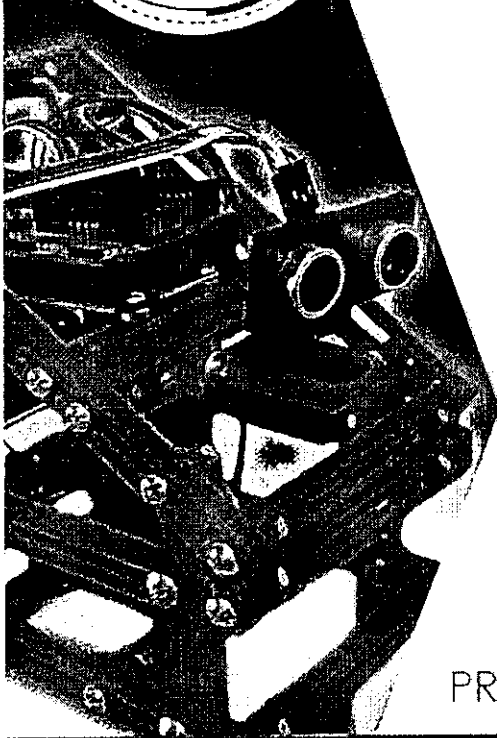
Entendemos que este tipo de propuestas enriquecen a nuestra provincia por eso mismo pedimos a ustedes el acompañamiento y apoyo para que se declare de interés.

Agradecemos su accionar y saludamos atentamente


Pablo J. Cardoso Gonzalez
Director
INDETEC - Instituto de Desarrollo Tecnológico
2901-559253



TORNEO DE ROBÓTICA Y TECNOLOGÍAS DE INDETEC TIERRA DEL FUEGO 2019



CATEGORÍAS

Liga Nacional
de Robótica:

Sumo - Carrera de Línea
Laberinto - Fútbol

Y NO TE PIERDAS
LA OLIMPIADA Y LA
EXPOSICIÓN TECNOLÓGICA



PREMIOS: Kits Robóticos y Becas en INDETEC

INSCRIPCIONES

USHUAIA: Deloqui 823 - Lunes a viernes de 18 a 21hs.
RÍO GRANDE: Alberdi 131 - Mier. de 20 a 22hs. - Sab. de 17 a 19hs.

Tel: 2901-559253 - www.indetec.com.ar

TORNEO LIBRE Y GRATUITO

OBJETIVO

Convocar a los niños jóvenes a participar en el Torneo Robótica y Tecnologías INDETEC de Tierra del Fuego 2019, que se llevará a cabo los días domingo 13 de octubre en Ushuaia. Domingo 20 de octubre en Río grande y la Final el domingo 10 de noviembre en Ushuaia.

El Lugar será confirmar.

FUNDAMENTACIÓN

El torneo es un encuentro cuyo objetivo es el desarrollo colaborativo de software y tecnologías, aunque en ocasiones puede haber también un componente de hardware. El objetivo es doble: por un lado hacer aportes al proyecto de software libre que se desee y, por otro, "promover la creación de emprendimientos locales con las tecnologías por medio de festivales promover por medio de nuestra institución". Este evento es libre y gratuito.

DESTINATARIOS:

La convocatoria será abierta a toda la población apasionada por la tecnología, la robótica, el emprendimiento, la innovación. Será por equipos y categorías. Los equipos multidisciplinarios que puedan formarse entre dos a cuatro personas que tengan entre 11 a 35 años. Se realizarán 3 certámenes con puntaje para los primero 5 puestos. El campeonato será fiscalizado por la Liga Nacional de Robótica para las categorías de 11 a 15 años y las olimpiada tecnológica serán fiscalizadas por INDETEC y se encuentran vinculados a de Roboliga.



...lamentos, asesoramientos, software y estructuras a fin de facilitar a los niños y jóvenes a que se inscriban en... competencia, ayudándolos a fortalecer los conocimientos sobre el uso de la tecnología con el tema de robótica en cada categoría. Este

Lic. GOMFZ Marcela Rosa
Legislación Provincial
PODER EJECUTIVO

INSCRIPCIONES

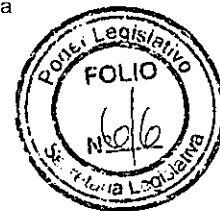
Las inscripciones se encuentran abiertas, y habrá las siguientes categorías.

Liga Nacional de Robótica:

Sumo – Carrera de Línea – Laberinto – Fútbol

Roboliga: Exposición Tecnológica – Olimpiada

Link: <https://forms.gle/8v8hBoT6wAgQEJmXA>



La preinscripción se realizará en: USHUAIA: DELOQUI 823 de lunes a viernes de 18 a 21 hs. Asesoramientos Lunes y viernes de 19 a 21 hs.
RIO GRANDE: ALBERDI 131 de miércoles de 20 a 22hs y sábados de 17 a 19 hs. Asesoramientos Lunes y viernes de 19 a 21 hs.

PREMIOS FINAL TORNEO:

1er Premio: kit Tecnológico Avanzado INDETEC – BECAS para equipo para cursar en INDETEC.

2do Premio: kit Tecnológico Intermedio INDETEC – BECAS para equipo para cursar en INDETEC.

3er Premio: kit Tecnológico Básico INDETEC – BECAS para equipo para cursar en INDETEC.

4to Premio: BECAS para equipo para cursar en INDETEC.

5to Premio: BECAS para equipo para cursar en INDETEC.

MINISTERIOS	SECRETARIAS	DESCENTRALIZADOS	OTROS SITIOS
Jefatura de Gabinete	Energía e Hidrocarburos	Banco de la Provincia de Tierra del Fuego	Poder Judicial
Gobierno y Justicia	Representación Oficial de Gobierno en la Ciudad de Bs. As.	Agencia de Recaudación Fueguina	Poder Legislativo
Economía	Planificación Estratégica,		Concejo Deliberante de Ushuaia
Industria	Ordenamiento Territorial y Habitat	Dirección Provincial de Energía	Concejo Deliberante de Río Grande
Agricultura, Ganadería y Pesca	Ambiente, Desarrollo Sostenible y Cambio Climático	Infuetur	Municipalidad de Río Grande
Salud		Instituto Provincial de Vivienda	Municipalidad de Ushuaia
Educación	General de Gobierno	I.P.R.A	UNTDF
Ciencia y Tecnología	Legal y Técnica	Tribunal de Cuentas de Tierra del Fuego	UTN Ushuaia
Desarrollo Social	Asuntos Relativos a Antártida, Islas Malvinas y del Atlántico Sur	Dirección Provincial de Puertos	CADIC
Trabajo, Empleo y Seguridad Social	y sus Espacios Marítimos Circundantes	I.P.A.U.S.S.	Museo del Fin del Mundo
Obras y Servicios Públicos	Desarrollo e Inversiones	D.P.O.S.S.	Dirección Provincial de Museos y Patrimonio Cultural

